

V. PROGRAM STUDI : D3 MANAJEMEN INFORMATIKA

A. Identitas Program Studi

1. NamaProgram Studi : D3 Manajemen Informatika
2. Izin Pendirian : Pendirian prodi dengan Keputusan Direktur Jenderal Perguruan Tinggi No. 347/DIKTI/Kep/1999, Tanggal 15 Juli 1999. Dengan SK ijin operasional no. 2808/D/T/2001, tanggal 30 Agustus 2001
3. Status Akreditasi : C
4. Visi : Terwujudnya Program studi yang mampu mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang teknologi informasi serta menghasilkan lulusan yang berkualitas dan berdaya saing tinggi berlandaskan pada falsafah Tri Hita Karana.
5. Misi :
 - a. Menyelenggarakan pendidikan dan pengajaran untuk menghasilkan sumber daya manusia yang berkualitas tinggi di bidang teknologi informasi, yang memenuhi standar kelayakan, sesuai dengan keperluan pasar kerja.
 - b. Menyelenggarakan penelitian untuk pengembangan, dan penerapan ilmu pengetahuan dan teknologi dalam bidang teknologi informasi
 - c. Menyelenggarakan pengabdian pada masyarakat, mendesiminasikan hasil-hasil penelitian di bidang teknologi informasi ke berbagai pihak yang terkait.
 - d. Menyelenggarakan kerjasama dan kemitraan yang saling menguntungkan berdasarkan nota kesepahaman Undiksha dengan perguruan tinggi lain, instansi terkait, dunia usaha dan industri dalam bidang teknologi informasi.
6. Tujuan :
 - a. Menghasilkan lulusan yang berkualitas, beriman dan taqwa, profesional, dan memiliki integritas, nilai dan sikap, pengetahuan, kecerdasan, keterampilan dan kemampuan sebagai Programer, Administrator Basis Data, Teknisi Jaringan, dan Desainer Grafis dan Multimedia.
 - b. Menghasilkan kajian akademik di bidang informatika yang berwawasan lingkungan berbasis potensi lokal.
 - c. Menghasilkan Programer, Administrator Basis Data, Teknisi Jaringan, dan Desainer Grafis dan Multimedia, untuk kemajuan dan kesejahteraan masyarakat.
 - d. Terciptanya jalinan kerjasama dan kemitraan yang baik dengan instansi pemerintah, dunia usaha atau lembaga lain untuk meningkatkan mutu lulusan.

B. Profil Lulusan dan Capaian Pembelajaran

1) Profil Lulusan dan Deskripsi Profil

No	Profil Lulusan	Deskripsi Profil
1.	Programmer	Programmer yang mampu sebagai perancang, pembuat, penguji, pengevaluasi, pembuat aturan bisnis, hingga menyiapkan sumber-daya pendukung sistem agar tujuan/ permasalahan bisnis organisasi dapat tercapai/diselesaikan dengan efisien dan efektif melalui bantuan Sistem informasi. Lulusan ini biasanya terserap pada <i>software house</i> , bagian IT dalam sebuah perusahaan.
2.	Administrator Basis Data	Administrator basis data yang mampu sebagai perancang, pembangun, perawatan (termasuk updating), manajemen hingga analisis basis data.
3.	Teknisi Jaringan	Teknisi jaringan yang mampu berperan dalam merancang dan menentukan konfigurasi jaringan, instalasi, perawatan dan supervisi serta, mendeteksi kerusakan dan gangguan dalam suatu jaringan komputer.
4.	Desainer Grafis dan Multimedia	Desainer grafis dan multimedia yang mampu berperan dalam merancang dan membuat produk media digital, media interaktif, memanipulasi komponen multimedia, seperti gambar, suara, dan video;

2) Profil Lulusan dan Capaian Pembelajaran

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetisi				
			PK	KK	KB	PB	BB
1	Programmer	A. Sikap					
		1. Bertakwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;	√				
		2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;	√				
		3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		peradaban berdasarkan Pancasila					
		4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta tanggung jawab pada negara dan bangsa;	√				
		5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan original orang lain;	√				
		6. Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;	√				
		7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;	√				
		8. Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik;	√				
		9. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;	√				
		10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan;	√				
		11. Menunjukkan perilaku berdasarkan nilai moral luhur, bersikap empatik dan menghargai adanya perbedaan baik suku, agama, ras, tingkat	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		usia, jenis kelamin, status sosial-ekonomi-budaya;					
		12. Mempunyai ketulusan, kemitmen dan kesungguhan hati untuk mengembangkan sikap, nilai dan kemampuan peserta didik;	√				
		13. Memiliki Kepribadian dan interaksi sosial yang berempatik dan humanis;	√				
		B. Pengetahuan					
		1. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan algoritma dan pemrograman dasar;		√			
		2. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan sistem operasi;		√			
		3. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan struktur data;		√			
		4. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan logika;		√			
		C. Keterampilan Umum					
		1. Mampu menyelesaikan permasalahan di bidang teknologi informasi dan komunikasi dengan menggunakan metode rekayasa perangkat lunak yang tepat;		√	√	√	
		2. Mampu menganalisis suatu permasalahan secara sistematis dan		√	√	√	

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		terstruktur serta mengimplementasikan solusinya berdasarkan standar mutu perekayasaan perangkat lunak;					
		3. Mampu mendokumentasikan semua tahapan proses serta produk secara tertulis;		√	√	√	
		4. Mampu memformulasikan tahapan kerja yang sistematis dan terstruktur dalam perekayasaan perangkat lunak dan pengelolaan sistem informasi;		√	√	√	
		5. Mampu bekerja secara mandiri maupun berkelompok dan bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerjanya;		√	√	√	
		D. Keterampilan Khusus					
		1. Mampu mengaplikasikan model rekayasa perangkat lunak dalam pengembangan sistem informasi;				√	√
		2. Mampu membuat rancangan sistem dan antarmuka berdasarkan analisis permasalahan;				√	√
		3. Mampu mengimplementasikan rancangan sistem, basis data dan antarmuka ke dalam pengembangan perangkat lunak;				√	√

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		4. Terampil membuat dan menggunakan perangkat lunak untuk aplikasi informasi, manajemen, dan bisnis dari spesifikasi yang sudah didefinisikan sesuai kaidah rekayasa perangkat lunak dengan menggunakan teknik dan bahasa pemrograman tertentu;				√	√
		5. Mampu merancang dan mengimplementasikan <i>user interface</i> dan <i>user experience</i> yang tepat;				√	√
2	Teknisi Basis Data	A. Sikap					
		1. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;	√				
		2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;	√				
		3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila	√				
		4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta tanggung jawab pada negara dan bangsa;	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan original orang lain;	√				
		6. Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;	√				
		7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;	√				
		8. Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik;	√				
		9. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;	√				
		10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan;	√				
		11. Menunjukkan perilaku berdasarkan nilai moral luhur, bersikap empatik dan menghargai adanya perbedaan baik suku, agama, ras, tingkat usia, jenis kelamin, status sosial-ekonomi-budaya;	√				
		12. Mempunyai ketulusan, kemitmen dan kesungguhan hati untuk mengembangkan sikap, nilai dan kemampuan peserta	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		didik;					
		13. Memiliki Kepribadian dan interaksi sosial yang berempatik dan humanis;	√				
		B. Pengetahuan					
		1. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan algoritma dan pemrograman dasar;		√			
		2. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan struktur data;		√			
		3. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan logika;		√			
		4. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan basis data;		√			
		C. Keterampilan Umum					
		1. Mampu menyelesaikan permasalahan dalam perekayasaan perangkat lunak dengan rancangan basis data yang baik;		√	√	√	
		2. Mampu menganalisis suatu permasalahan secara sistematis dan terstruktur serta mengimplementasikan solusinya berdasarkan standar mutu perancangan basis data;		√	√	√	
		3. Mampu mendokumentasikan semua tahapan proses serta produk secara tertulis;		√	√	√	

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		4. Mampu memformulasikan tahapan kerja yang sistematis dan terstruktur dalam perancangan basis data;		√	√	√	
		5. Mampu bekerja secara mandiri maupun berkelompok dan bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerjanya;		√	√	√	
		D. Ketarampilan Khusus					
		1. Mampu merancang dan membuat basis data untuk perekayasaan perangkat lunak;				√	√
		2. Mampu melakukan operasi-operasi pengelolaan basis data, baik terpusat maupun terdistribusi;				√	√
		3. Mampu mendeteksi dan mengantisipasi gangguan serta memperbaiki basis data dengan tetap menjaga integritas, reliabilitas, dan durabilitas data;				√	√
3.	Teknisi Jaringan	A. Sikap					
		1. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;	√				
		2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menjalankan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila	√				
		4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta tanggung jawab pada negara dan bangsa;	√				
		5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;	√				
		6. Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;	√				
		7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;	√				
		8. Menginternalisasi nilai, norma dan etika akademik;	√				
		9. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;	√				
		10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan;	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetisi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		11. Menunjukkan perilaku berdasarkan nilai moral luhur, bersikap empatik dan menghargai adanya perbedaan baik suku, agama, ras, tingkat usia, jenis kelamin, status sosial-ekonomi-budaya;	√				
		12. Mempunyai ketulusan, kemitmen dan kesungguhan hati untuk mengembangkan sikap, nilai dan kemampuan peserta didik;	√				
		13. Memiliki Kepribadian dan interaksi sosial yang berempatik dan humanis;	√				
		B. Pengetahuan					
		1. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan sistem operasi;		√			
		2. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan logika;		√			
		3. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan arsitektur dan organisasi komputer;		√			
		C. Keterampilan Umum					
		1. Mampu menyelesaikan permasalahan dalam perekayasa jaringan;		√	√	√	
		2. Mampu menganalisis suatu permasalahan secara sistematis dan terstruktur serta mengimplementasikan		√	√	√	

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		solusinya berdasarkan standar mutu perekayasaan jaringan;					
		3. Mampu mendokumentasikan semua tahapan proses serta produk secara tertulis;		√	√	√	
		4. Mampu memformulasikan tahapan kerja yang sistematis dan terstruktur dalam perekayasaan jaringan;		√	√	√	
		5. Mampu bekerja secara mandiri maupun berkelompok dan bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerjanya;		√	√	√	
		D. Keterampilan Khusus					
		1. Mampu merancang dan menentukan konfigurasi jaringan komputer berdasarkan kebutuhan;				√	√
		2. Terampil melakukan instalasi sesuai dengan desain dan konfigurasi yang telah ditentukan;				√	√
		3. Mampu melakukan perawatan dan supervisi terhadap instalasi jaringan komputer;				√	√
		4. Mampu mendeteksi kerusakan dan gangguan dalam suatu jaringan komputer, serta memberikan solusi pemecahan masalahnya;				√	√
4.	Desainer Grafis dan	A. Sikap					

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
	Multimedia	1. Bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa dan mampu menunjukkan sikap religius;	√				
		2. Menjunjung tinggi nilai kemanusiaan dalam menalakan tugas berdasarkan agama, moral, dan etika;	√				
		3. Berkontribusi dalam peningkatan mutu kehidupan bermasyarakat, berbangsa, bernegara, dan kemajuan peradaban berdasarkan Pancasila	√				
		4. Berperan sebagai warga negara yang bangga dan cinta tanah air, memiliki nasionalisme serta tanggung jawab pada negara dan bangsa;	√				
		5. Menghargai keanekaragaman budaya, pandangan, agama, dan kepercayaan, serta pendapat atau temuan orisinal orang lain;	√				
		6. Bekerjasama dan memiliki kepekaan sosial serta kepedulian terhadap masyarakat dan lingkungan;	√				
		7. Taat hukum dan disiplin dalam kehidupan bermasyarakat dan bernegara;	√				
		8. Menginternalisasi nilai, norma dan etika	√				

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		akademik;					
		9. Menunjukkan sikap bertanggung jawab atas pekerjaan di bidang keahliannya secara mandiri;	√				
		10. Menginternalisasi semangat kemandirian, kejuangan, dan kewirausahaan;	√				
		11. Menunjukkan perilaku berdasarkan nilai moral luhur, bersikap empatik dan menghargai adanya perbedaan baik suku, agama, ras, tingkat usia, jenis kelamin, status sosial-ekonomi-budaya;	√				
		12. Mempunyai ketulusan, kemitmen dan kesungguhan hati untuk mengembangkan sikap, nilai dan kemampuan peserta didik;	√				
		13. Memiliki Kepribadian dan interaksi sosial yang berempatik dan humanis;	√				
		B. Pengetahuan					
		1. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan desain grafis;		√			
		2. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan algoritma dan pemrograman dasar;		√			
		3. Menguasai konsep dasar teoritik dan pengetahuan dasar		√			

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		matematika;					
		C. Keterampilan Umum					
		1. Mampu menyelesaikan permasalahan di bidang grafis dan multimedia dengan menggunakan metode yang tepat;		√	√	√	
		2. Mampu menganalisis suatu permasalahan secara sistematis dan terstruktur serta mengimplementasikan solusinya;		√	√	√	
		3. Mampu mendokumentasikan semua tahapan proses serta produk secara tertulis;		√	√	√	
		4. Mampu memformulasikan tahapan kerja yang sistematis dan terstruktur dalam pengembangan multimedia;		√	√	√	
		5. Mampu bekerja secara mandiri maupun berkelompok dan bertanggung jawab atas pencapaian hasil kerjanya;		√	√	√	
		D. Keterampilan Khusus					
		1. Mampu merancang dan membuat produk media digital;				√	√
		2. Mampu merancang dan membuat media interaktif;				√	√
		3. Mampu merancang, membuat dan memanipulasi komponen multimedia,				√	√

No	Profil Lulusan	Capaian Pembelajaran (CP)	Elemen Kompetensi				
			PK	KK	KB	PB	BB
		seperti gambar, suara, dan video;					